Этот файл в конце сегодняшнего дня со всеми условиями и совсеми решениями должен быть отослан на электронную почту **zubovich@mail.ru** добавив к этому файлу исходный текст на языке записи алгоритмов (если он понадобится вам при решении задач) так называемый - исполнимый модуль и 3-ий файл совокупность скриншотов(если понадобится) хода решения задач, сформулированных в рамках лабораторного занятия. Лабораторные работы Просьба не путать занятие и Лаб. работу. То есть сегодня к концу дня вы должны прислать 4 файла.

**И так задание №1 Занятие №1**

Получить каким угодно способом использую какие угодно средства какие угодно компьютеры на черном-черном экране изображение 2 символов из так называемой кодировочной таблицы ЭВМ а именно изображение символа с кодом 10 и изображение символа с кодом 13.

**Лабораторная работа №1** до 00:00 20 сентября. 32 бала.

(отсутствие к 20 числу Лаб. работы стоит -16 балов)

Условие: Получить программу которая осуществляет вывод на экран изображений всех 256 символов кодировочной таблицы ЭВМ.

в виде матрицы 16 на 16 при чем под каждый символ на экране отводится 5 позиций и эти позиции заполняются след образом.

1) изображение 2) \_ 3) две 16-ричные цифры соответствующие коду символа. 4) пробел

Пример: |А\_42 |

Запрещается использовать на ряду с помойкой, чужой рабский труд, к которому относиться знания подсмотренные у соседа

**Замечание 1:**

На занятиях по БИС запрещается пользоваться помойкой, то есть интернетом. За исключением информации на сайтах **ТОЛЬКО** правообладателей тех или иных систем: в частность можно использовать docks.microsoft.com

**Замечание 2:**

Преподаватель топчет так называемые смартфоны, отбирает и топчет.

**Замечание 3:**

Будем использовать только нормативную лексику, к ненормативной лексике относиться такие слова как: ООП, ЯП С, ЯП С++, С#, Java, это языки записи алгоритмов. Нельзя говорить: приложение, платформа .NET, JAVA..., Нельзя Технология Программирования.

**Ответ** на задачу про mov loop

ко команде mov cx0 попадает число с фиксированой точкой ноль

регистр cх это физическое устройство состоящее из 32 так называемых битов где бит это тоже физическое устройство

которым может смоделировано значение 0 или значение 1

ко команде mov cx0 в регистр сх попадает число 0 с фиксированой точнок 00000...30

числа с фиксированой точной это числа которые в регистрах и в памяти ЭВМ представляются в двоичном виде

тоесть с помощью 0 и 1

при этом этим числам в регистре сх или в оперативной памяти может быть осуществлен знаковый доступ либо беззнаоквый доступ.

при беззноковом доступе число с фиксированой точкой рассматривается как положительное число в этом случае все биты являются

значищими при беззнаковом доступе анализируется крайней левый бит в том случае если этот бит равен 1 то при знаковом доступе число

находящееся в регистре или в памяти считается отрицательным и считается что в оставшемся 31 разряде находится так называемое

дополнение обсолютное значение этого отрицательного числа может быть получено если от 1 с 4 нулями в 16ричной системе счисления

отнять дополнение к 16 ричной системе счисления.

команда луп всегда в независимости от ваших желаний устремлений и думаний и того как вам хотелось бы как будет

выполняет строгую последовательность действий

от региста сх отнимается 1 после чего осуществляется проверка является ли полученое число нулем

если полученое число в сх не 0 то указанную в команде луп

при этом доступ к содержимому к регистру сх осуществятся как к беззнаковому числу.

в результате будет следущее в самом начале содержимое регистра сх

**Ответ 65,536**